

# 数据表管理

## 一、相关概念

---

### 1、表（关系表）

数据表是由行和列组成的二维表格，是存储数据的载体。

### 2、字段（表的结构）

二维表格中的列头

### 3、记录（具体的数据）

表示数据列的集合（表示数据的那些行，而列表示某类数据的抽象）

### 4、表间关系

表与表之间的关联关系

### 5、关键字

起到关键作用的字段（列）

- 1) 候选关键字：能唯一标识记录不重复的字段（集合）
- 2) 主键字(主键,PK[primary key])：在候选关键字，选择一个作为主关键字
- 3) 公共关键字：多张表中，公共存在的字段(不一定名称一样，意义一样也行)
- 4) 外关键字(外键,FK[foreign key])：在公共关键字中，一个是主键，则另一个必定是外键

注：

- 候选关键字：0个或多个
- 主键个数：0或1
- 外键个数：0或多个
- 主键字段名和外键字段名可以不一样,但是意义要一致

## 二、数据类型

### 1、整数类型

数据类型	范围	字节
tinyint	有符号值： -128到127 无符号值： 0到255	1
smallint	? smallint 或 help smallint 或 \h smallint	2
mediumint	同上，详情查看文档帮助	3
int (integer)	同上，详情查看文档帮助	4
bigint	同上，详情查看文档帮助	8
Bool,boolean	等价于tinyint(1)， 0为false， 其它为true	1

### 2、浮点数类型

float[(m,d)]

double[(m,d)]

### 3、定点数类型

decimal(M,D)或dec(M, D)： 内部是以字符串形式存储数值。其中，M是数值总位数，D是保留位数。DECIMAL 的存储空间并不是固定的，而由精度值 M 决定，占用 M+2 个字节。

浮点数 VS 定点数

- FLOAT 和 DOUBLE 在不指定精度时，默认会按照实际的精度（由计算机硬件和操作系统决定），DECIMAL 如果不指定精度，默认为（10， 0）；
- 不论是定点还是浮点类型，如果用户指定的精度超出精度范围，则会四舍五入进行处理；
- 浮点数相对于定点数的优点是在长度一定的情况下，浮点数能够表示更大的范围；缺点是会引起精度问题；
- 在 MySQL 中，定点数以字符串形式存储，在对精度要求比较高的时候（如货币、科学数据），使用 DECIMAL 的类型比较好，另外两个浮点数进行减法和比较运算时也容易出问题，所以在使用浮点数时需要注意，并尽量避免做浮点数比较。

## 4、字符类型

char(m): 固定 (定长) m个字符

varchar(m): 变长字符串

tinytext

text

mediumtext

longtext

enum('值1','值2','值3,...): 枚举类型, 只选择其中一个值

set('值1','值2','值3,...): 可选择多个值

## 5、日期时间类型

1) time: 时: 分: 秒

2) date: 年-月-日

3) datetime: 年-月-日 时: 分: 秒

4) timestamp: 如果需要经常插入或者更新日期为当前系统时间, 则通常使用 TIMESTAMP 来表示。

5) year: 年

TIMESTAMP 与 DATETIME 除了存储字节和支持的范围不同外, 还有一个最大的区别是:

- DATETIME 在存储日期数据时, 按实际输入的格式存储, 即输入什么就存储什么, 与时区无关;
- 而 TIMESTAMP 值的存储是以 UTC (世界标准时间) 格式保存的, 存储时对当前时区进行转换, 检索时再转换回当前时区。即查询时, 根据当前时区的不同, 显示的时间值是不同的。

提示: 如果为一个 DATETIME 或 TIMESTAMP 对象分配一个 DATE 值, 结果值的时间部分被设置为 '00: 00: 00', 因此 DATE 值未包含时间信息。如果为一个 DATE 对象分配一个 DATETIME 或 TIMESTAMP 值, 结果值的时间部分被删除, 因此 DATE 值未包含时间信息。

## 6、二进制类型

### 1) bit(M)

```
# bit(M), M的取值范围1-64, 默认为1
DROP TABLE IF EXISTS t ;
CREATE TABLE t (
  c bit(6)
);

# 如果为 BIT(M) 列分配的值的长度小于 M 位, 在值的左边用 0 填充
# 13的二进制为1101, 则以下插入值为: 001101
INSERT INTO t values (13);

# 错误, 64的二进制为1000000, 溢出
INSERT INTO t values (64);
```

### 2) varbinary(m)

### 3) binary(m)

BINARY 和 VARBINARY 类型类似于 CHAR 和 VARCHAR, 不同的是它们包含二进制字节字符串。

- BINARY 类型的长度是固定的, 指定长度后, 不足最大长度的, 将在它们右边填充 “\0” 补齐, 以达到指定长度;
- VARBINARY 类型的长度是可变的, 指定好长度之后, 长度可以在 0 到最大值之间。

```
# BINARY 类型的长度是固定的, 指定长度后, 不足最大长度的, 将在它们右边填充 “\0” 补齐, 以达到指定长度。
DROP TABLE IF EXISTS t ;
CREATE TABLE t (
  c binary(3)
);

# 插入的值为: "a\0\0"
INSERT INTO t SET c='a';

# 验证1
select c,c='a',c='a\0\0' from t ;

# 插入的值为: 'ab\0'
INSERT INTO t SET c='ab';

# 验证2
select c,c='ab',c='a\0\0',c='ab\0' from t ;
```

### 4) tinyblob(M)

### 5) blob(M)

### 6) mediumblob(M)

## 7) longblob(M)

BLOB 是一个二进制的对象，用来存储可变数量的数据。BLOB 类型分为 4 种：TINYBLOB、BLOB、MEDIUMBLOB 和 LONGBLOB，它们可容纳值的最大长度不同。BLOB 列存储的是二进制字符串（字节字符串），TEXT 列存储的是非进制字符串（字符串）。BLOB 列是字符集，并且排序和比较基于列值字节的数值；TEXT 列有一个字符集，并且根据字符集对值进行排序和比较。

# 三、存储引擎

---

## 1、概念

数据库存储引擎是数据库底层软件组件，数据库管理系统使用数据引擎进行创建、查询、更新和删除数据操作。简单来说，存储引擎就是表的类型。数据库的存储引擎决定了表在计算机中的存储方式。不同的存储引擎提供不同的存储机制、索引技巧、锁定水平等功能，使用不同的存储引擎还可以获得特定的功能。用户可以根据不同的存储方式，是否进行事务处理等来选择合适的存储引擎。

存储引擎	描述
ARCHIVE	用于数据存档的引擎，数据被插入后就不能在修改了，且不支持索引。
CSV	在存储数据时，会以逗号作为数据项之间的分隔符。
BLACKHOLE	会丢弃写操作，该操作会返回空内容。
FEDERATED	将数据存储于远程数据库中，用来访问远程表的存储引擎。
InnoDB	具备外键支持功能的事务处理引擎
MEMORY	置于内存的表
MERGE	用来管理由多个 MyISAM 表构成的表集合
MyISAM	主要的非事务处理存储引擎
NDB	MySQL 集群专用存储引擎

说明：有几种存储引擎的名字还有同义词，例如，MRG\_MyISAM 和 NDBCLUSTER 分别是 MERGE 和 NDB 的同义词。存储引擎 MEMORY 和 InnoDB 在早期分别称为 HEAP 和 Innobase。虽然后面两个名字仍能被识别，但是已经被废弃了。

## 2、常用命令

```
# 查看MySQL支持的存储引擎
# YES表示可以使用, NO表示不能使用, DEFAULT表示该引擎为当前默认的存储引擎。
show engines;
show engines \G

# 查看存储引擎信息
show variables like 'have%'

# 查看默认的存储引擎
show variables like 'storage_engine'
```

## 3、常用的存储引擎及特点

### 3.1、MyISAM

在 MySQL 5.1 版本及之前的版本，MyISAM 是默认的存储引擎。

MyISAM 存储引擎不支持事务和外键，所以访问速度比较快。如果应用主要以读取和写入为主，只有少量的更新和删除操作，并且对事务的完整性、并发性要求不是很高，那么选择 MyISAM 存储引擎是非常适合的。

MyISAM 是在 Web 数据仓储和其他应用环境下最常使用的存储引擎之一。

1) 创建MyISAM表之后，默认产生三个文件

- .frm：表结构文件
- .MYD：数据文件
- .MYI：索引文件

2) 在创建时指定数据文件和索引文件的位置（只有MySSAM表支持）

```
DATA DIRECTORY [=] 数据文件保存的绝对路径
INDEX DIRECTORY [=] 索引文件保存的绝对路径
```

3) MyISAM单表最大支持的数据量为2的64次方条记录

4) 每张表最多可以建立64个索引

5) 如果是复合索引，每个复合索引最多包含16个列，索引值最大长度是1000B

6) MyISAM引擎的存储格式

- 定长（FIXED静态）：是指字段中不包含VARCHAR/TEXT/BLOB

- 动态 (DYNAMIC) : 只要字段中包含了VARCHAR/TEXT/BLOB
- 压缩 (COMPRESSED) : myisampack创建

7) MySQL存储引擎从5.5.5以后, InnoDB是默认引擎, 之前默认是MyISAM

### 3.2、InnoDB

MySQL 5.5 版本之后默认的事务型引擎修改为 InnoDB。

InnoDB 存储引擎在事务上具有优势, 即支持具有提交、回滚和崩溃恢复能力的事务安装, 所以比 MyISAM 存储引擎占用更多的磁盘空间。

如果应用对事务的完整性有比较高的要求, 在并发条件下要求数据的一致性, 数据操作除了插入和查询以外, 还包括很多的更新、删除操作, 那么 InnoDB 存储引擎是比较合适的选择。

InnoDB 存储引擎除了可以有效地降低由于删除和更新导致的锁定, 还可以确保事务的完整提交 (Commit) 和回滚 (Rollback), 对于类似计费系统或者财务系统等对数据准确性要求比较高的系统, InnoDB 都是合适的选择。

1) 创建InnoDB表之后, 默认产生两个文件

- .frm: 表结构文件
- .ibd: 存储数据和索引

2) 设计遵循ACID模型, 支持事务, 具有从服务崩溃中恢复的能力, 能够最大限度保护用户的数据

3) 支持行级锁, 可以提升多用户并发时的读写性能

4) 支持外键, 保证数据的一致性和完整性

5) InnoDB拥有自己独立的缓冲池, 常用的数据和索引都在缓存中

6) 对INSERT、UPDATE、DELETE操作, InnoDB会使用一种change buffering的机制来自动优化, 还可以提供一致性的读, 并且还能够缓存变量的数据, 减少磁盘I/O, 提高性能

7) 所有的表都需要创建主键, 最好是配合上AUTO\_INCREMENT, 也可以放到经常查询的列作为主键。

### 3.3、MEMORY

MEMORY 存储引擎将所有数据保存在 RAM 中，所以该存储引擎的数据访问速度快，但是安全上没有保障。

MEMORY 对表的大小有限制，太大的表无法缓存在内存中。由于使用 MEMORY 存储引擎没有安全保障，所以要确保数据库异常终止后表中的数据可以恢复。

如果应用中涉及数据比较少，且需要进行快速访问，则适合使用 MEMORY 存储引擎。

## 四、创建表

### 1、语法

官方文档：<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/create-table.html>

```
create table [if not exists] tbl_表名 (  
    字段名称1 数据类型 [unsigned|zerofill] [约束] ,  
    ...  
    字段名称n 数据类型 [约束]  
) [engine=引擎名称 charset='编码方式'];
```

#创建数据库

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS test DEFAULT CHARACTER SET 'UTF8';
```

#进入test数据库

```
USE test;
```

#注意：当需要输入中文时，需要临时转换客户端的编码方式，设置如下：

```
SET NAMES GBK;
```

#查看指令

```
status 或 \s
```

#数据表的相关文件

```
#####
```

#例子一：创建学生信息表

```
CREATE TABLE student (  
    id SMALLINT,  
    username VARCHAR(50) ,  
    age TINYINT ,  
    SEX ENUM('男','女','保密'),  
    height FLOAT(5,2) ,  
    birth date ,  
    phone INT ,  
    finished TINYINT(1) COMMENT '0表示未毕业,非0表示已毕业'  
) ENGINE=INNODB CHARSET=UTF8;
```

#存储引擎为INNODB，生成的文件有如下二个：

#1) \*.frm：保存了每个表的元数据，包括表结构的定义等，该文件与数据库引擎无关。

#2) \*.ibd: InnoDB引擎开启了独立表空间(my.ini中配置innodb\_file\_per\_table = 1)产生的, 存放该表的数据和索引。

#查看是否打开数据库

```
SELECT DATABASE();
```

#例子二: 创建新闻分类表

```
CREATE TABLE cms_cate (  
    id SMALLINT ,  
    cate_name VARCHAR(50) ,  
    cate_desc VARCHAR(200)  
)ENGINE=MyISAM CHARSET=UTF8;
```

#存储引擎为MyISAM, 生成的文件有如下三个:

#1) \*.frm文件: 同上

#2) \*.MYD文件: 存储表数据

#3) \*.MYI文件: 存储表索引

## 2、数据类型

#例子三: 浮点型数据

```
CREATE TABLE test3 (  
    num1 float(6,2) ,  
    num2 double(6,2) ,  
    num3 decimal(6,2)  
);
```

#保留两位小数并支持四舍五入

```
insert into test3 values (3.14159,3.14159,3.14159);
```

```
insert into test3 values (3.1459,3.1459,3.1459);
```

#注意: decimal是以字符串的方式存储的

```
select * from test3 where num1=3.14;    #查询成功
```

```
select * from test3 where num1='3.14';  #查询失败
```

```
select * from test3 where num3=3.14;    #查询成功
```

```
select * from test3 where num3='3.14';  #查询成功
```

#例子四: 枚举类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test4 (  
    sex ENUM('男','女','保密')  
);
```

```
insert into test4 values ('男 '); # 空格会自动去除
```

```
insert into test4 values ('女');
```

```
insert into test4 values ('保密');
```

```
insert into test4 values ('妖'); # 错误
```

```
insert into test4 values (NULL); # 可以允许为NULL
```

```
insert into test4 values (2); # 通过索引添加, 索引顺序为1,2,3
```

#例子五: 集合类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test5 (  
    
```

```
sex SET('A','B','C','D')
);
insert into test5 values ('A,D,E'); #错误, 值必须在集合范围中, 且使用逗号分隔
insert into test5 values ('A,C,D'); #正确
insert into test5 values ('D,B,A'); #正确, 添加时数据顺序无关, 添加后数据自动排序
```

#注意: 集合数据以二进制形式存储, 即数据A,B,C,D对应的数值为: 1,2,4,8。

```
insert into test5 values (1); #添加A
insert into test5 values (3); #添加A、B
insert into test5 values (6); #添加B、C
insert into test5 values (14); #添加B、C、D
```

#例子六: YEAR类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test6 (
  birth YEAR
);
```

#year类型的取值范围是1901-2155

```
insert into test6 values (1901);
insert into test6 values (2155);
insert into test6 values (50); #1-69两位数, 会加2000, 结果为: 2050
insert into test6 values (99); #70-99两位数, 会加1900, 结果为: 1999
```

```
insert into test6 values (0); #0000
insert into test6 values ('0'); #2000
insert into test6 values ('00'); #2000
```

#例子七: TIME类型 => 时:分:秒

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test7 (
  birth TIME
);
```

```
insert into test7 values ('1 12:12:12'); #12时12分12秒 + 1天, 结果为: 36:12:12
insert into test7 values ('12:12'); #12时12分, 省略了秒, 结果为: 12:12:00
insert into test7 values (112233); #结果为: 12:22:33:
insert into test7 values (2233); #结果为: 00:22:33
insert into test7 values (33); #结果为: 00:00:33
insert into test7 values (0); #结果为: 00:00:00
```

#注意: 小时的取值范围为: -838到838

#例子八: DATE类型 => 年-月-日

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test8 (
  birth DATE
);
```

```
insert into test8 values ('12-7-5'); #2012-07-05
insert into test8 values ('12/7/5'); #2012-07-05
insert into test8 values ('12#7$5'); #2012-07-05
insert into test8 values ('120705'); #2012-07-05
insert into test8 values ('19980703'); #1998-07-03
```

### 3、约束

- [Primary] key
- Auto\_increment
- Foreign key
- null/not null,默认允许为null
- unique [key]
- Default

#### 1) 主键约束

主键默认非空

##### 1.1) 语法

```
#语法一
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数据类型 PRIMARY KEY ,
    ...
);

#语法二: 省略primary关键字
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数据类型 KEY ,
    ...
);

#语法三
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数据类型 ,
    ...
    字段名称 数据类型 ,
    PRIMARY KEY(字段名称)
);
```

##### 1.2) 案例

```
#1、主键约束
#方法一
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user1 (
    id int PRIMARY KEY , #主键默认非空
    username varchar(50)
);

#方法二
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user1 (
    id int , #主键默认非空
    username varchar(50) ,
    PRIMARY KEY(id)
);
```

```

#方法三
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user1 (
    id int key,          #省略primary关键字
    username varchar(50)
);

#复合主键--多个字段共同实现主键
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user2 (
    id int ,            #主键默认非空
    username varchar(50) ,
    cardNO char(18),
    PRIMARY KEY(id,cardNO)
);

```

说明:

- 1) 注释代码可以使用#或-- (后面加空格)
- 2) 避免关键字可以使用反引号``
- 3) 通过COMMENT给字段添加注释
- 4) 数据库创建成功后, 在MySQL安装目录中的data目录下, 创建与数据库名称一样的目录
- 5) 使用不同的存储引擎创建表, 则在数据库目录下会产生相关的数据文件。
- 6) 字符串类型的性能: char > varchar > text

## 2) 自动增长

### 2.1) 语法

**注意: 自动增长的字段必须是主键且数据类型为数值型数据。**

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数值类型 PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
    ....
) [AUTO_INCREMENT=数值]; # 设置自动增长起始值

```

### 2.2) 案例

```

#id字段为自动增长, 默认的起始值为1, 增量为1
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user3 (
    id float PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,      #自动增长必须与主键一起使用
    username varchar(50)
);

#指定自动增长的起始值为100
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user3 (
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,

```

```

    username varchar(50)
)AUTO_INCREMENT=100;                                #指定自动增长的起始值

#修改自动增长的值
alter table user3 AUTO_INCREMENT=500;

#添加数据
insert into user3 values (111,'zs') ;                #可以指定自动增长字段数据
insert into user3 values (null,'zs') ;                #可以指定为null或default, 该字段会自动增长
insert into user3 values (default,'zs') ;
insert into user3(username) values ('zs') ;          #忽略自动增长字段, 该字段会自动增长

```

### 3) 空, 非空

#### 3.1) 语法

##### 默认为NULL

```

#第一种方式: 建表时添加约束
#语法一: 定义字段的同时, 添加约束
CREATE TABLE 表名(
    字段 数据类型 约束 #非空约束为: not null
);

#第二种方式: 通过alter语句修改约束
#语法一:
alter table 表名
    modify 字段 数据类型 约束 ;

#语法二:
alter table 表名
    change 原字段 新字段 数据类型 约束 ;

```

#### 3.2) 案例

```

# 案例一: 指定NULL、NOT NULL约束
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user4 (
    id float PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
    username varchar(50) not null ,
    phone char(11) null,
    age int #默认为NULL约束
);
#添加数据--可以使用default关键字表示使用默认值
insert into user4 (username) values ('zs');

# 案例二: 各种语法的定义
#方法一: 定义字段时添加约束
CREATE TABLE t_user(
    age INT(10) NOT NULL

```

```
);

#方法二：修改字段约束
alter table t_user
    modify age int not null ;

#语法三：修改字段名称的同时，指定约束
alter table t_user
    change age nianLing int not null ;

# 案例三：删除约束
#方法一：
alter table t_user
    modify age int ;

#语法二：
alter table t_user
    change age nianLing;
```

## 4) 唯一

### 4.1) 语法

```
#第一种方式：建表时添加约束
#语法一：
CREATE TABLE 表名(
    字段 数据类型 约束 #唯一约束为：unique [key]
);

#语法二：
CREATE TABLE 表名(
    字段 数据类型 ,
    CONSTRAINT 约束名称 UNIQUE(字段名称1[, 字段名称2, ..., 字段名称n]) #支持复合约束
);

#第二种方式：通过alter语句添加约束
#语法一：
alter table 表名
    modify 字段 数据类型 约束 ; #唯一约束为：unique [key]

#语法二：
alter table 表名
    change 原字段 新字段 数据类型 约束 ;

#语法三：
ALTER TABLE 表名 ADD UNIQUE [KEY](字段);

#语法四：
ALTER TABLE 表名 ADD CONSTRAINT 约束名称 UNIQUE [KEY](字段);
```

## 4.2) 案例

```
# 案例一：语法的使用
#方法一：
CREATE TABLE t_user(
    user_id int primary key ,
    user_name varchar(50) unique key,
    card char(18) unique      #可以省略key
);

#方法二：
CREATE TABLE t_user(
    user_id int primary key ,
    user_name varchar(50) ,
    card char(18) ,
    CONSTRAINT UN_T_USER_NAME_CARD UNIQUE(user_name,card)      #支持复合约束
);

#方法三：
alter table t_user
    modify user_name char(18) unique ;

#方法四：
alter table t_user
    change user_name user_name char(18) unique ;

#方法五：
ALTER TABLE t_user
    ADD UNIQUE KEY(user_name);      #key可省略

#方法六：
ALTER TABLE t_user
    ADD CONSTRAINT UN_T_USER_USER_NAME UNIQUE KEY(user_name);      #key可省略

# 案例二：唯一键与主键的区别
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user5 (
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
    username varchar(50) unique key,
    cardNo char(18) unique
);

##注意：唯一键 区别 主键
#1) 主键在一张表有0或1个，唯一键可以有0或多个
#2) 主键、唯一键的字段数据允许为NULL, NULL不属于重复数据。
insert into user5(username,cardNo) values ('zs',null);
insert into user5(username,cardNo) values ('ls',null);
insert into user5(username,cardNo) values (null,'123123');

# 案例三：删除唯一约束
```

```
ALTER TABLE t_user
  DROP INDEX user_id;
```

## 5) 默认

### 5.1) 语法

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型 default 默认值
);
```

### 5.2) 案例

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user7 (
  id float PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
  username varchar(50) not null ,
  sex ENUM('男','女','保密') default '男' ,
  age int default '18'
);

#添加数据--可以使用default关键字表示使用默认值
insert into user7 (username,sex) values ('zs',default);
insert into user7 (username,sex,age) values ('ls',default,20);

#默认当前时间: now() 或 CURRENT_TIMESTAMP
```

## 6) 检查

### 6.1) 语法

```
# 语法一
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型 check(表达式)
);

# 语法二
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型 ,
  check(表达式)
);

# 语法三
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型
);
ALTER TABLE 表名 ADD CONSTRAINT 检查约束名 CHECK(表达式) ;
```

```
# 删除检查约束
```

```
ALTER TABLE 表名 DROP CONSTRAINT 检查约束名;
```

## 6.2) 案例

```
# 方法一
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user8 (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    age int check(age>18)  
);
```

```
# 方法二
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user8 (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    age int ,  
    check(age>18)  
);
```

```
-- 虽然设置了check约束, 但能成功添加数据
```

```
insert into user8(username,age) values ('zs',12);
```

注意: 5.7版本之前会忽略check约束, 8.0实现

解决方法一: 使用枚举类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user8 (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    sex enum('男','女') NOT NULL DEFAULT '男'  
);
```

解决方法二: 使用触发器

```
# 创建数据表
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS stu (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    age int  
);
```

```
# 定义触发器
```

```
DELIMITER $
```

```
create trigger tri_stu_age before insert on stu for each row
```

```
begin
```

```
    if new.age<0 or new.age>100 then set new.age=20;
```

```
    end if;
```

```
end $
```

```
DELIMITER ;
```

解决方法三：升级到8.0版本

## 7) 外键约束

<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/create-table-foreign-keys.html>

外键的使用条件

- 两个表必须是InnoDB表，MyISAM表暂时不支持外键
- 外键列必须建立了索引，MySQL 4.1.2以后的版本在建立外键时会自动创建索引，但如果在较早的版本则需要显式建立；
- 外键关系的两个表的列必须是数据类型相似，也就是可以相互转换类型的列，比如int和tinyint可以，而int和char则不可以；

外键的好处

可以使得两张表关联，保证数据的一致性和实现一些级联操作。

### 7.1) 语法

```
# 语法一
CREATE TABLE 表名 (
    字段名称 数值型类型 ,
    ...
    字段名称 数值型类型 ,
    CONSTRAINT 外键名称 FOREIGN KEY 外键字段名称 REFERENCES 主键表名称 主键字段名称
    [ON DELETE reference_option]
    [ON UPDATE reference_option]
);

# 语法二
ALTER TABLE 表名 ADD CONSTRAINT 外键名称
    FOREIGN KEY(外键字段名称) REFERENCES 主键表名(主键字段名);

# 删除外键约束
ALTER TABLE 表名 DROP FOREIGN KEY 外键约束名;
```

reference\_option: RESTRICT | CASCADE | SET NULL | NO ACTION | SET DEFAULT

RESTRICT | CASCADE | SET NULL | NO ACTION | SET DEFAULT

1. RESTRICT: 限制外表中的外键改动（默认）
2. CASCADE: 跟随外键改动
3. SET NULL: 设空值
4. NO ACTION: 无动作（默认）
5. SET DEFAULT: 设默认值

## 7.2) 案例

```
# 部门信息表 (主键表)
CREATE TABLE tbl_dept
(
    id INT(11) PRIMARY KEY,      # 部门编号
    name VARCHAR(22) NOT NULL,  # 部门名称
    location VARCHAR(50)        # 部门位置
);

# 语法一
# 员工信息表 (外键表)
CREATE TABLE tbl_emp
(
    id INT(11) PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(25),
    deptId INT(11),
    salary FLOAT,
    CONSTRAINT fk_emp_dept FOREIGN KEY(deptId) REFERENCES tbl_dept(id)
);

# 语法二
CREATE TABLE tbl_emp
(
    id INT(11) PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(25),
    deptId INT(11),
    salary FLOAT,
);

ALTER TABLE tbl_emp ADD CONSTRAINT fk_emp_dept
    FOREIGN KEY(deptId) REFERENCES tbl_dept(id)

# 删除外键约束
ALTER TABLE tbl_emp DROP FOREIGN KEY fk_emp_dept;
```

## 8) UNSIGNED (无符号位)

### 8.1) 语法

无符号数值 (unsigned) ， 针对数值型数据，默认为有符号的。

```
CREATE TABLE 表名 (
    字段名称 数值型类型 unsigned,      #无符号的数值 (正数)
    字段名称 数值型类型                #默认是有符号的
);
```

## 8.2) 案例

```
#案例: 无符号数值(unsigned) => 针对数值型数据
CREATE TABLE test1 (
    num1 tinyint unsigned,    #无符号的tinyint
    num2 tinyint              #默认是有符号的
);

insert into test1 values (-12,-12); #错误
insert into test1 values (0,-12);  #正确
```

## 9) ZEROFILL (零填充)

### 9.1) 语法

零填充 (zerofill) 也是针对数值型数据, 不够指定位数, 则使用0填充。

```
CREATE TABLE 表名 (
    字段名称 数值型类型 zerofill
);
```

### 9.2) 案例

```
CREATE TABLE test2 (
    num1 tinyint zerofill,
    num2 smallint zerofill,
    num3 mediumint zerofill,
    num4 int zerofill,
    num5 bigint zerofill
);

#查看各数值型数据默认所占位数(注意: 当指定zerofill时, 同时也被指定为unsigned)
desc test2;

#添加数据
insert into test2 values (1,1,1,1,1);
insert into test2 values (123,1,1,1,1);
```

## 五、查看表结构

---

```
#方法一: desc 表名;
desc student;

#方法二: describe 表名 ;
describe student;

#方法三: show columns from 表名;
show columns from cms_cate;

#Extra: 表示额外的信息
```

## 六、删除表

---

```
drop table [if exists] 数据表名;
```

## 七、修改表结构

---

### 1、修改表名

```
#语法一:
alter table 表名
  rename [to|as] 新表名;

#语法二:
rename table 表名 to 新表名;
```

### 2、添加字段

```
alter table 表名
  add 字段名称 数据类型 [约束] [first|after 字段名称];
```

### 3、删除字段

```
alter table 表名
  drop 字段名称 ;
```

## 4、修改字段

```
alter table 表名  
  modify 字段名称 数据类型 [约束] [first | after 字段名称]
```

## 5、修改字段名称

```
alter table 表名  
  change 旧字段名称 新字段名称 数据类型 [约束] [first|after 字段名称]
```

## 6、添加默认值

```
alter table 表名  
  alter 字段名称 set default 默认值;
```

## 7、删除默认值

```
alter table 表名  
  alter 字段名称 drop default;
```

## 8、修改表的存储引擎

```
alter table 表名  
  engine=存储引擎名称;
```

# 查看

```
SHOW CREATE TABLE 表名 \G;
```

# 注意：此操作只是修改某张表的存储引擎，如果希望修改默认的存储引擎，则可修改my.ini配置文件

# default-storage-engine=存储引擎名称

## 9、设置自增长的值

```
alter table 表名  
  AUTO_INCREMENT=值;
```

# 八、数据表基本操作

## 1、添加

```
# 全字段添加
INSERT INTO 表名 values(值1,...,值n)

# 局部字段添加
INSERT INTO 表名(字段1,...,字段N) VALUES (值1,...,值n)

# 批量添加
INSERT INTO 表名 VALUES (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...);
INSERT INTO 表名 (字段名1, 字段名2, ...) VALUES (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...)
```

### 注意：

- 局部添加数据，并保证没添加数据字段的约束允许为空
- 字符串和日期类型数据应该包含在引号中

## 2、删除

```
-- 语法一
delete from 表名 [where 条件]

-- 语法二
truncate table 表名
```

### 注意：

- 删除一般要写条件，否则会把整张表的数据都删除了
- 局部删除数据，小慎用，一般where条件使用的字段是唯一的（主键,唯一键）
- delete VS truncate
  - truncate不能加where条件，用于清空表格数据；而delete可以加where条件，tr根据需求删除数据；
  - truncate效率高一些
  - truncate 删除带自增长的列的表后，如果再插入数据，数据从1开始；delete 删除带自增长列的表后，如果再插入数据，数据从上一次的断点处开始
  - truncate 删除数据不能回滚，delete删除可以回滚

### 3、修改

```
update 表名 set  
    字段1='新值',  
    字段2='新值',  
    ...  
    字段n='新值'  
where 条件
```

#### 注意：

- 修改一般要写条件，否则会把整张表都修改了
- 一般where条件使用的字段是唯一的(主键,唯一键)
- where前不允许加逗号