

数据表管理

一、相关概念

1、表（关系表）

数据表是由行和列组成的二维表格，是存储数据的载体。

2、字段（表的结构）

二维表格中的列头

3、记录（具体的数据）

表示数据列的集合（表示数据的那些行，而列表示某类数据的抽象）

4、表间关系

表与表之间的关联关系

5、关键字

起到关键作用的字段（列）

- 1) 候选关键字：能唯一标识记录不重复的字段（集合）
- 2) 主键字(主键,PK[primary key])：在候选关键字，选择一个作为主关键字
- 3) 公共关键字：多张表中，公共存在的字段(不一定名称一样，意义一样也行)
- 4) 外关键字(外键,FK[foreign key])：在公共关键字中，一个是主键，则另一个必定是外键

注：

- 候选关键字：0个或多个
- 主键个数：0或1
- 外键个数：0或多个
- 主键字段名和外键字段名可以不一样,但是意义要一致

二、数据类型

1、整数类型

数据类型	范围	字节
tinyint	有符号值： -128到127 无符号值： 0到255	1
smallint	? smallint 或 help smallint 或 \h smallint	2
mediumint	同上，详情查看文档帮助	3
int (integer)	同上，详情查看文档帮助	4
bigint	同上，详情查看文档帮助	8
Bool,boolean	等价于tinyint(1)， 0为false， 其它为true	1

2、浮点数类型

float[(m,d)]

double[(m,d)]

3、定点数类型

decimal(M,D)或dec(M, D)： 内部是以字符串形式存储数值。其中，M是数值总位数，D是保留位数。DECIMAL 的存储空间并不是固定的，而由精度值 M 决定，占用 M+2 个字节。

浮点数 VS 定点数

- FLOAT 和 DOUBLE 在不指定精度时，默认会按照实际的精度（由计算机硬件和操作系统决定），DECIMAL 如果不指定精度，默认为（10， 0）；
- 不论是定点还是浮点类型，如果用户指定的精度超出精度范围，则会四舍五入进行处理；
- 浮点数相对于定点数的优点是在长度一定的情况下，浮点数能够表示更大的范围；缺点是会引起精度问题；
- 在 MySQL 中，定点数以字符串形式存储，在对精度要求比较高的时候（如货币、科学数据），使用 DECIMAL 的类型比较好，另外两个浮点数进行减法和比较运算时也容易出问题，所以在使用浮点数时需要注意，并尽量避免做浮点数比较。

4、字符类型

char(m): 固定 (定长) m个字符

varchar(m): 变长字符串

tinytext

text

mediumtext

longtext

enum('值1','值2','值3',...): 枚举类型, 只选择其中一个值

set('值1','值2','值3',...): 可选择多个值

5、日期时间类型

1) time: 时: 分: 秒

2) date: 年-月-日

3) datetime: 年-月-日 时: 分: 秒

4) timestamp: 如果需要经常插入或者更新日期为当前系统时间, 则通常使用 TIMESTAMP 来表示。

5) year: 年

TIMESTAMP 与 DATETIME 除了存储字节和支持的范围不同外, 还有一个最大的区别是:

- DATETIME 在存储日期数据时, 按实际输入的格式存储, 即输入什么就存储什么, 与时区无关;
- 而 TIMESTAMP 值的存储是以 UTC (世界标准时间) 格式保存的, 存储时对当前时区进行转换, 检索时再转换回当前时区。即查询时, 根据当前时区的不同, 显示的时间值是不同的。

提示: 如果为一个 DATETIME 或 TIMESTAMP 对象分配一个 DATE 值, 结果值的时间部分被设置为 '00: 00: 00', 因此 DATE 值未包含时间信息。如果为一个 DATE 对象分配一个 DATETIME 或 TIMESTAMP 值, 结果值的时间部分被删除, 因此 DATE 值未包含时间信息。

6、二进制类型

1) bit(M)

```
# bit(M), M的取值范围1-64, 默认为1
DROP TABLE IF EXISTS t ;
CREATE TABLE t (
  c bit(6)
);

# 如果为 BIT(M) 列分配的值的长度小于 M 位, 在值的左边用 0 填充
# 13的二进制为1101, 则以下插入值为: 001101
INSERT INTO t values (13);

# 错误, 64的二进制为1000000, 溢出
INSERT INTO t values (64);
```

2) varbinary(m)

3) binary(m)

BINARY 和 VARBINARY 类型类似于 CHAR 和 VARCHAR, 不同的是它们包含二进制字节字符串。

- BINARY 类型的长度是固定的, 指定长度后, 不足最大长度的, 将在它们右边填充 “\0” 补齐, 以达到指定长度;
- VARBINARY 类型的长度是可变的, 指定好长度之后, 长度可以在 0 到最大值之间。

```
# BINARY 类型的长度是固定的, 指定长度后, 不足最大长度的, 将在它们右边填充 “\0” 补齐, 以达到指定长度。
DROP TABLE IF EXISTS t ;
CREATE TABLE t (
  c binary(3)
);

# 插入的值为: "a\0\0"
INSERT INTO t SET c='a';

# 验证1
select c,c='a',c='a\0\0' from t ;

# 插入的值为: 'ab\0'
INSERT INTO t SET c='ab';

# 验证2
select c,c='ab',c='a\0\0',c='ab\0' from t ;
```

4) tinyblob(M)

5) blob(M)

6) mediumblob(M)

7) longblob(M)

BLOB 是一个二进制的对象，用来存储可变数量的数据。BLOB 类型分为 4 种：TINYBLOB、BLOB、MEDIUMBLOB 和 LONGBLOB，它们可容纳值的最大长度不同。BLOB 列存储的是二进制字符串（字节字符串），TEXT 列存储的是非进制字符串（字符串）。BLOB 列是字符集，并且排序和比较基于列值字节的数值；TEXT 列有一个字符集，并且根据字符集对值进行排序和比较。

三、存储引擎

1、概念

数据库存储引擎是数据库底层软件组件，数据库管理系统使用数据引擎进行创建、查询、更新和删除数据操作。简单来说，存储引擎就是表的类型。数据库的存储引擎决定了表在计算机中的存储方式。不同的存储引擎提供不同的存储机制、索引技巧、锁定水平等功能，使用不同的存储引擎还可以获得特定的功能。用户可以根据不同的存储方式，是否进行事务处理等来选择合适的存储引擎。

存储引擎	描述
ARCHIVE	用于数据存档的引擎，数据被插入后就不能在修改了，且不支持索引。
CSV	在存储数据时，会以逗号作为数据项之间的分隔符。
BLACKHOLE	会丢弃写操作，该操作会返回空内容。
FEDERATED	将数据存储于远程数据库中，用来访问远程表的存储引擎。
InnoDB	具备外键支持功能的事务处理引擎
MEMORY	置于内存的表
MERGE	用来管理由多个 MyISAM 表构成的表集合
MyISAM	主要的非事务处理存储引擎
NDB	MySQL 集群专用存储引擎

说明：有几种存储引擎的名字还有同义词，例如，MRG_MyISAM 和 NDBCLUSTER 分别是 MERGE 和 NDB 的同义词。存储引擎 MEMORY 和 InnoDB 在早期分别称为 HEAP 和 Innobase。虽然后面两个名字仍能被识别，但是已经被废弃了。

2、常用命令

```
# 查看MySQL支持的存储引擎
# YES表示可以使用, NO表示不能使用, DEFAULT表示该引擎为当前默认的存储引擎。
show engines;
show engines \G

# 查看存储引擎信息
show variables like 'have%'

# 查看默认的存储引擎
show variables like 'storage_engine'
```

3、常用的存储引擎及特点

3.1、MyISAM

在 MySQL 5.1 版本及之前的版本，MyISAM 是默认的存储引擎。

MyISAM 存储引擎不支持事务和外键，所以访问速度比较快。如果应用主要以读取和写入为主，只有少量的更新和删除操作，并且对事务的完整性、并发性要求不是很高，那么选择 MyISAM 存储引擎是非常适合的。

MyISAM 是在 Web 数据仓储和其他应用环境下最常使用的存储引擎之一。

1) 创建MyISAM表之后，默认产生三个文件

- .frm：表结构文件
- .MYD：数据文件
- .MYI：索引文件

2) 在创建时指定数据文件和索引文件的位置（只有MySSAM表支持）

```
DATA DIRECTORY [=] 数据文件保存的绝对路径
INDEX DIRECTORY [=] 索引文件保存的绝对路径
```

3) MyISAM单表最大支持的数据量为2的64次方条记录

4) 每张表最多可以建立64个索引

5) 如果是复合索引，每个复合索引最多包含16个列，索引值最大长度是1000B

6) MyISAM引擎的存储格式

- 定长（FIXED静态）：是指字段中不包含VARCHAR/TEXT/BLOB

- 动态 (DYNAMIC) : 只要字段中包含了VARCHAR/TEXT/BLOB
- 压缩 (COMPRESSED) : myisampack创建

7) MySQL存储引擎从5.5.5以后, InnoDB是默认引擎, 之前默认是MyISAM

3.2、InnoDB

MySQL 5.5 版本之后默认的事务型引擎修改为 InnoDB。

InnoDB 存储引擎在事务上具有优势, 即支持具有提交、回滚和崩溃恢复能力的事务安装, 所以比 MyISAM 存储引擎占用更多的磁盘空间。

如果应用对事务的完整性有比较高的要求, 在并发条件下要求数据的一致性, 数据操作除了插入和查询以外, 还包括很多的更新、删除操作, 那么 InnoDB 存储引擎是比较合适的选择。

InnoDB 存储引擎除了可以有效地降低由于删除和更新导致的锁定, 还可以确保事务的完整提交 (Commit) 和回滚 (Rollback), 对于类似计费系统或者财务系统等对数据准确性要求比较高的系统, InnoDB 都是合适的选择。

1) 创建InnoDB表之后, 默认产生两个文件

- .frm: 表结构文件
- .ibd: 存储数据和索引

2) 设计遵循ACID模型, 支持事务, 具有从服务崩溃中恢复的能力, 能够最大限度保护用户的数据

3) 支持行级锁, 可以提升多用户并发时的读写性能

4) 支持外键, 保证数据的一致性和完整性

5) InnoDB拥有自己独立的缓冲池, 常用的数据和索引都在缓存中

6) 对INSERT、UPDATE、DELETE操作, InnoDB会使用一种change buffering的机制来自动优化, 还可以提供一致性的读, 并且还能够缓存变量的数据, 减少磁盘I/O, 提高性能

7) 所有的表都需要创建主键, 最好是配合上AUTO_INCREMENT, 也可以放到经常查询的列作为主键。

3.3、MEMORY

MEMORY 存储引擎将所有数据保存在 RAM 中，所以该存储引擎的数据访问速度快，但是安全上没有保障。

MEMORY 对表的大小有限制，太大的表无法缓存在内存中。由于使用 MEMORY 存储引擎没有安全保障，所以要确保数据库异常终止后表中的数据可以恢复。

如果应用中涉及数据比较少，且需要进行快速访问，则适合使用 MEMORY 存储引擎。

四、创建表

1、语法

官方文档：<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/create-table.html>

```
create table [if not exists] tbl_表名 (  
    字段名称1 数据类型 [unsigned|zerofill] [约束] ,  
    ...  
    字段名称n 数据类型 [约束]  
) [engine=引擎名称 charset='编码方式'];
```

#创建数据库

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS test DEFAULT CHARACTER SET 'UTF8';
```

#进入test数据库

```
USE test;
```

#注意：当需要输入中文时，需要临时转换客户端的编码方式，设置如下：

```
SET NAMES GBK;
```

#查看指令

```
status 或 \s
```

#数据表的相关文件

```
#####
```

#例子一：创建学生信息表

```
CREATE TABLE student (  
    id SMALLINT,  
    username VARCHAR(50) ,  
    age TINYINT ,  
    SEX ENUM('男','女','保密'),  
    height FLOAT(5,2) ,  
    birth date ,  
    phone INT ,  
    finished TINYINT(1) COMMENT '0表示未毕业, 非0表示已毕业'  
) ENGINE=INNODB CHARSET=UTF8;
```

#存储引擎为INNODB，生成的文件有如下二个：

#1) *.frm：保存了每个表的元数据，包括表结构的定义等，该文件与数据库引擎无关。

#2) *.ibd: InnoDB引擎开启了独立表空间(my.ini中配置innodb_file_per_table = 1)产生的, 存放该表的数据和索引。

#查看是否打开数据库

```
SELECT DATABASE();
```

#例子二: 创建新闻分类表

```
CREATE TABLE cms_cate (  
    id SMALLINT ,  
    cate_name VARCHAR(50) ,  
    cate_desc VARCHAR(200)  
)ENGINE=MyISAM CHARSET=UTF8;
```

#存储引擎为MyISAM, 生成的文件有如下三个:

#1) *.frm文件: 同上

#2) *.MYD文件: 存储表数据

#3) *.MYI文件: 存储表索引

2、数据类型

#例子三: 浮点型数据

```
CREATE TABLE test3 (  
    num1 float(6,2) ,  
    num2 double(6,2) ,  
    num3 decimal(6,2)  
);
```

#保留两位小数并支持四舍五入

```
insert into test3 values (3.14159,3.14159,3.14159);
```

```
insert into test3 values (3.1459,3.1459,3.1459);
```

#注意: decimal是以字符串的方式存储的

```
select * from test3 where num1=3.14;    #查询成功
```

```
select * from test3 where num1='3.14';  #查询失败
```

```
select * from test3 where num3=3.14;    #查询成功
```

```
select * from test3 where num3='3.14';  #查询成功
```

#例子四: 枚举类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test4 (  
    sex ENUM('男','女','保密')  
);
```

```
insert into test4 values ('男 '); # 空格会自动去除
```

```
insert into test4 values ('女');
```

```
insert into test4 values ('保密');
```

```
insert into test4 values ('妖'); # 错误
```

```
insert into test4 values (NULL); # 可以允许为NULL
```

```
insert into test4 values (2); # 通过索引添加, 索引顺序为1,2,3
```

#例子五: 集合类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test5 (  
    
```

```
sex SET('A','B','C','D')
);
insert into test5 values ('A,D,E'); #错误, 值必须在集合范围中, 且使用逗号分隔
insert into test5 values ('A,C,D'); #正确
insert into test5 values ('D,B,A'); #正确, 添加时数据顺序无关, 添加后数据自动排序
```

#注意: 集合数据以二进制形式存储, 即数据A,B,C,D对应的数值为: 1,2,4,8。

```
insert into test5 values (1); #添加A
insert into test5 values (3); #添加A、B
insert into test5 values (6); #添加B、C
insert into test5 values (14); #添加B、C、D
```

#例子六: YEAR类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test6 (
  birth YEAR
);
```

#year类型的取值范围是1901-2155

```
insert into test6 values (1901);
insert into test6 values (2155);
insert into test6 values (50); #1-69两位数, 会加2000, 结果为: 2050
insert into test6 values (99); #70-99两位数, 会加1900, 结果为: 1999
```

```
insert into test6 values (0); #0000
insert into test6 values ('0'); #2000
insert into test6 values ('00'); #2000
```

#例子七: TIME类型 => 时:分:秒

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test7 (
  birth TIME
);
```

```
insert into test7 values ('1 12:12:12'); #12时12分12秒 + 1天, 结果为: 36:12:12
insert into test7 values ('12:12'); #12时12分, 省略了秒, 结果为: 12:12:00
insert into test7 values (112233); #结果为: 12:22:33:
insert into test7 values (2233); #结果为: 00:22:33
insert into test7 values (33); #结果为: 00:00:33
insert into test7 values (0); #结果为: 00:00:00
```

#注意: 小时的取值范围为: -838到838

#例子八: DATE类型 => 年-月-日

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS test8 (
  birth DATE
);
```

```
insert into test8 values ('12-7-5'); #2012-07-05
insert into test8 values ('12/7/5'); #2012-07-05
insert into test8 values ('12#7$5'); #2012-07-05
insert into test8 values ('120705'); #2012-07-05
insert into test8 values ('19980703'); #1998-07-03
```

3、约束

- [Primary] key
- Auto_increment
- Foreign key
- null/not null,默认允许为null
- unique [key]
- Default

1) 主键约束

主键默认非空

1.1) 语法

```
#语法一
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数据类型 PRIMARY KEY ,
    ...
);

#语法二: 省略primary关键字
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数据类型 KEY ,
    ...
);

#语法三
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数据类型 ,
    ...
    字段名称 数据类型 ,
    PRIMARY KEY(字段名称)
);
```

1.2) 案例

```
#1、主键约束
#方法一
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user1 (
    id int PRIMARY KEY , #主键默认非空
    username varchar(50)
);

#方法二
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user1 (
    id int , #主键默认非空
    username varchar(50) ,
    PRIMARY KEY(id)
);
```

```

#方法三
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user1 (
    id int key,          #省略primary关键字
    username varchar(50)
);

#复合主键--多个字段共同实现主键
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user2 (
    id int ,            #主键默认非空
    username varchar(50) ,
    cardNO char(18),
    PRIMARY KEY(id,cardNO)
);

```

说明:

- 1) 注释代码可以使用#或-- (后面加空格)
- 2) 避免关键字可以使用反引号``
- 3) 通过COMMENT给字段添加注释
- 4) 数据库创建成功后, 在MySQL安装目录中的data目录下, 创建与数据库名称一样的目录
- 5) 使用不同的存储引擎创建表, 则在数据库目录下会产生相关的数据文件。
- 6) 字符串类型的性能: char > varchar > text

2) 自动增长

2.1) 语法

注意: 自动增长的字段必须是主键且数据类型为数值型数据。

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
    字段名称 数值类型 PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
    ....
) [AUTO_INCREMENT=数值]; # 设置自动增长起始值

```

2.2) 案例

```

#id字段为自动增长, 默认的起始值为1, 增量为1
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user3 (
    id float PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,    #自动增长必须与主键一起使用
    username varchar(50)
);

#指定自动增长的起始值为100
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user3 (
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,

```

```

    username varchar(50)
)AUTO_INCREMENT=100;                                #指定自动增长的起始值

#修改自动增长的值
alter table user3 AUTO_INCREMENT=500;

#添加数据
insert into user3 values (111, 'zs') ;              #可以指定自动增长字段数据
insert into user3 values (null, 'zs') ;             #可以指定为null或default, 该字段会自动增长
insert into user3 values (default, 'zs') ;
insert into user3(username) values ('zs') ;        #忽略自动增长字段, 该字段会自动增长

```

3) 空, 非空

3.1) 语法

默认为NULL

```

#第一种方式: 建表时添加约束
#语法一: 定义字段的同时, 添加约束
CREATE TABLE 表名(
    字段 数据类型 约束 #非空约束为: not null
);

#第二种方式: 通过alter语句修改约束
#语法一:
alter table 表名
    modify 字段 数据类型 约束 ;

#语法二:
alter table 表名
    change 原字段 新字段 数据类型 约束 ;

```

3.2) 案例

```

# 案例一: 指定NULL、NOT NULL约束
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user4 (
    id float PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
    username varchar(50) not null ,
    phone char(11) null,
    age int #默认为NULL约束
);
#添加数据--可以使用default关键字表示使用默认值
insert into user4 (username) values ('zs');

# 案例二: 各种语法的定义
#方法一: 定义字段时添加约束
CREATE TABLE t_user(
    age INT(10) NOT NULL

```

```
);

#方法二：修改字段约束
alter table t_user
    modify age int not null ;

#语法三：修改字段名称的同时，指定约束
alter table t_user
    change age nianLing int not null ;

# 案例三：删除约束
#方法一：
alter table t_user
    modify age int ;

#语法二：
alter table t_user
    change age nianLing;
```

4) 唯一

4.1) 语法

```
#第一种方式：建表时添加约束
#语法一：
CREATE TABLE 表名(
    字段 数据类型 约束 #唯一约束为：unique [key]
);

#语法二：
CREATE TABLE 表名(
    字段 数据类型 ,
    CONSTRAINT 约束名称 UNIQUE(字段名称1[, 字段名称2, ..., 字段名称n]) #支持复合约束
);

#第二种方式：通过alter语句添加约束
#语法一：
alter table 表名
    modify 字段 数据类型 约束 ; #唯一约束为：unique [key]

#语法二：
alter table 表名
    change 原字段 新字段 数据类型 约束 ;

#语法三：
ALTER TABLE 表名 ADD UNIQUE [KEY](字段);

#语法四：
ALTER TABLE 表名 ADD CONSTRAINT 约束名称 UNIQUE [KEY](字段);
```

4.2) 案例

```
# 案例一：语法的使用
#方法一：
CREATE TABLE t_user(
    user_id int primary key ,
    user_name varchar(50) unique key,
    card char(18) unique          #可以省略key
);

#方法二：
CREATE TABLE t_user(
    user_id int primary key ,
    user_name varchar(50) ,
    card char(18) ,
    CONSTRAINT UN_T_USER_NAME_CARD UNIQUE(user_name,card)      #支持复合约束
);

#方法三：
alter table t_user
    modify user_name char(18) unique ;

#方法四：
alter table t_user
    change user_name user_name char(18) unique ;

#方法五：
ALTER TABLE t_user
    ADD UNIQUE KEY(user_name);          #key可省略

#方法六：
ALTER TABLE t_user
    ADD CONSTRAINT UN_T_USER_USER_NAME UNIQUE KEY(user_name);  #key可省略

# 案例二：唯一键与主键的区别
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user5 (
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
    username varchar(50) unique key,
    cardNo char(18) unique
);

##注意：唯一键 区别 主键
#1) 主键在一张表有0或1个，唯一键可以有0或多个
#2) 主键、唯一键的字段数据允许为NULL, NULL不属于重复数据。
insert into user5(username,cardNo) values ('zs',null);
insert into user5(username,cardNo) values ('ls',null);
insert into user5(username,cardNo) values (null,'123123');

# 案例三：删除唯一约束
```

```
ALTER TABLE t_user
  DROP INDEX user_id;
```

5) 默认

5.1) 语法

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型 default 默认值
);
```

5.2) 案例

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user7 (
  id float PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,
  username varchar(50) not null ,
  sex ENUM('男','女','保密') default '男' ,
  age int default '18'
);

#添加数据--可以使用default关键字表示使用默认值
insert into user7 (username,sex) values ('zs',default);
insert into user7 (username,sex,age) values ('ls',default,20);

#默认当前时间: now() 或 CURRENT_TIMESTAMP
```

6) 检查

6.1) 语法

```
# 语法一
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型 check(表达式)
);

# 语法二
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型 ,
  check(表达式)
);

# 语法三
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 表名 (
  字段名称 数据类型
);
ALTER TABLE 表名 ADD CONSTRAINT 检查约束名 CHECK(表达式) ;
```



```
# 删除检查约束
```

```
ALTER TABLE 表名 DROP CONSTRAINT 检查约束名;
```

6.2) 案例

```
# 方法一
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user8 (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    age int check(age>18)  
);
```

```
# 方法二
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user8 (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    age int ,  
    check(age>18)  
);
```

```
-- 虽然设置了check约束, 但能成功添加数据
```

```
insert into user8(username,age) values ('zs',12);
```

注意: 5.7版本之前会忽略check约束, 8.0实现

解决方法一: 使用枚举类型

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user8 (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    sex enum('男','女') NOT NULL DEFAULT '男'  
);
```

解决方法二: 使用触发器

```
# 创建数据表
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS stu (  
    id int PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
    username varchar(50) unique key,  
    age int  
);
```

```
# 定义触发器
```

```
DELIMITER $
```

```
create trigger tri_stu_age before insert on stu for each row
```

```
begin
```

```
    if new.age<0 or new.age>100 then set new.age=20;
```

```
    end if;
```

```
end $
```

```
DELIMITER ;
```

解决方法三：升级到8.0版本

7) 外键约束

<https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/create-table-foreign-keys.html>

外键的使用条件

- 两个表必须是InnoDB表，MyISAM表暂时不支持外键
- 外键列必须建立了索引，MySQL 4.1.2以后的版本在建立外键时会自动创建索引，但如果在较早的版本则需要显式建立；
- 外键关系的两个表的列必须是数据类型相似，也就是可以相互转换类型的列，比如int和tinyint可以，而int和char则不可以；

外键的好处

可以使得两张表关联，保证数据的一致性和实现一些级联操作。

7.1) 语法

```
# 语法一
CREATE TABLE 表名 (
    字段名称 数值型类型 ,
    ...
    字段名称 数值型类型 ,
    CONSTRAINT 外键名称 FOREIGN KEY 外键字段名称 REFERENCES 主键表名称 主键字段名称
    [ON DELETE reference_option]
    [ON UPDATE reference_option]
);

# 语法二
ALTER TABLE 表名 ADD CONSTRAINT 外键名称
    FOREIGN KEY(外键字段名称) REFERENCES 主键表名(主键字段名);

# 删除外键约束
ALTER TABLE 表名 DROP FOREIGN KEY 外键约束名;
```

reference_option: RESTRICT | CASCADE | SET NULL | NO ACTION | SET DEFAULT

RESTRICT | CASCADE | SET NULL | NO ACTION | SET DEFAULT

1. RESTRICT: 限制外表中的外键改动（默认）
2. CASCADE: 跟随外键改动
3. SET NULL: 设空值
4. NO ACTION: 无动作（默认）
5. SET DEFAULT: 设默认值

7.2) 案例

```
# 部门信息表 (主键表)
CREATE TABLE tbl_dept
(
    id INT(11) PRIMARY KEY,      # 部门编号
    name VARCHAR(22) NOT NULL,  # 部门名称
    location VARCHAR(50)        # 部门位置
);

# 语法一
# 员工信息表 (外键表)
CREATE TABLE tbl_emp
(
    id INT(11) PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(25),
    deptId INT(11),
    salary FLOAT,
    CONSTRAINT fk_emp_dept FOREIGN KEY(deptId) REFERENCES tbl_dept(id)
);

# 语法二
CREATE TABLE tbl_emp
(
    id INT(11) PRIMARY KEY,
    name VARCHAR(25),
    deptId INT(11),
    salary FLOAT,
);

ALTER TABLE tbl_emp ADD CONSTRAINT fk_emp_dept
    FOREIGN KEY(deptId) REFERENCES tbl_dept(id)

# 删除外键约束
ALTER TABLE tbl_emp DROP FOREIGN KEY fk_emp_dept;
```

8) UNSIGNED (无符号位)

8.1) 语法

无符号数值 (unsigned) ， 针对数值型数据，默认为有符号的。

```
CREATE TABLE 表名 (
    字段名称 数值型类型 unsigned,      #无符号的数值 (正数)
    字段名称 数值型类型                #默认是有符号的
);
```

8.2) 案例

```
#案例: 无符号数值(unsigned) => 针对数值型数据
CREATE TABLE test1 (
    num1 tinyint unsigned,    #无符号的tinyint
    num2 tinyint              #默认是有符号的
);

insert into test1 values (-12,-12);    #错误
insert into test1 values (0,-12);     #正确
```

9) ZEROFILL (零填充)

9.1) 语法

零填充 (zerofill) 也是针对数值型数据, 不够指定位数, 则使用0填充。

```
CREATE TABLE 表名 (
    字段名称 数值型类型 zerofill
);
```

9.2) 案例

```
CREATE TABLE test2 (
    num1 tinyint zerofill,
    num2 smallint zerofill,
    num3 mediumint zerofill,
    num4 int zerofill,
    num5 bigint zerofill
);

#查看各数值型数据默认所占位数(注意: 当指定zerofill时, 同时也被指定为unsigned)
desc test2;

#添加数据
insert into test2 values (1,1,1,1,1);
insert into test2 values (123,1,1,1,1);
```

五、查看表结构

```
#方法一: desc 表名;
desc student;

#方法二: describe 表名 ;
describe student;

#方法三: show columns from 表名;
show columns from cms_cate;

#Extra: 表示额外的信息
```

六、删除表

```
drop table [if exists] 数据表名;
```

七、修改表结构

1、修改表名

```
#语法一:
alter table 表名
  rename [to|as] 新表名;

#语法二:
rename table 表名 to 新表名;
```

2、添加字段

```
alter table 表名
  add 字段名称 数据类型 [约束] [first|after 字段名称];
```

3、删除字段

```
alter table 表名
  drop 字段名称 ;
```

4、修改字段

```
alter table 表名
  modify 字段名称 数据类型 [约束] [first | after 字段名称]
```

5、修改字段名称

```
alter table 表名
  change 旧字段名称 新字段名称 数据类型 [约束] [first|after 字段名称]
```

6、添加默认值

```
alter table 表名
  alter 字段名称 set default 默认值;
```

7、删除默认值

```
alter table 表名
  alter 字段名称 drop default;
```

8、修改表的存储引擎

```
alter table 表名
  engine=存储引擎名称;
```

查看

```
SHOW CREATE TABLE 表名 \G;
```

注意：此操作只是修改某张表的存储引擎，如果希望修改默认的存储引擎，则可修改my.ini配置文件

default-storage-engine=存储引擎名称

9、设置自增长的值

```
alter table 表名
  AUTO_INCREMENT=值;
```

八、数据表基本操作

1、添加

```
# 全字段添加
INSERT INTO 表名 values(值1,...,值n)

# 局部字段添加
INSERT INTO 表名(字段1,...,字段N) VALUES (值1,...,值n)

# 批量添加
INSERT INTO 表名 VALUES (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...);
INSERT INTO 表名 (字段名1, 字段名2, ...) VALUES (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...), (值1, 值2, ...)
```

注意：

- 局部添加数据，并保证没添加数据字段的约束允许为空
- 字符串和日期类型数据应该包含在引号中

2、删除

```
-- 语法一
delete from 表名 [where 条件]

-- 语法二
truncate table 表名
```

注意：

- 删除一般要写条件，否则会把整张表的数据都删除了
- 局部删除数据，小慎用，一般where条件使用的字段是唯一的（主键,唯一键）
- delete VS truncate
 - truncate不能加where条件，用于清空表格数据；而delete可以加where条件，tr根据需求删除数据；
 - truncate效率高一些
 - truncate 删除带自增长的列的表后，如果再插入数据，数据从1开始；delete 删除带自增长列的表后，如果再插入数据，数据从上一次的断点处开始
 - truncate 删除数据不能回滚，delete删除可以回滚

3、修改

```
update 表名 set  
    字段1='新值',  
    字段2='新值',  
    ...  
    字段n='新值'  
where 条件
```

注意：

- 修改一般要写条件，否则会把整张表都修改了
- 一般where条件使用的字段是唯一的(主键,唯一键)
- where前不允许加逗号